

SAKLAMA VE SİLME POLİTİKASI

RETENTION AND DELETION POLICY

Türkçe metin · English translation included

1. Amaç ve ilkeler

Veri sorumlusu ve hizmet sağlayıcı: Berk Emre Mert

Adres: Rumelifeneri Mah. Rumelifeneri Cad., Yurt Henry Ford B Blok Sitesi, Yurt Henry Ford B Blok No: 37/52, İç Kapı No: 1, Sarıyer / İstanbul, Türkiye

Destek ve KVKK başvuru e-postası: berk@berkemremert.com

KEP: Bulunmamaktadır.

Bu Politika; amaçla sınırlılık, veri minimizasyonu, saklama süresi sınırlaması, güvenli imha ve hesap verebilirlik ilkelerini uygular. Süre dolunca veri iş amacından çıkarılır; silinir, yok edilir veya geri döndürülemez biçimde anonimleştirilir.

2. Saklama çizelgesi

Veri / kayıt	Süre / tetikleyici	Süre sonunda
Kimlik ve aktif hesap	Hesap silinene kadar	Üretimden 30 gün içinde silme/anonimleştirme
Oturum belirteçleri	14 gün veya çıkış/iptal	Geçersizleştirme ve silme
Güvenlik ve kötüye kullanım kayıtları	12 ay; olay varsa uyuşmazlık sonuna kadar	Silme veya anonim toplulaştırma
Başarılı AI kaynak yüklemesi	24 saat	R2/işleme kopyalarının silinmesi
Başarısız AI kaynak yüklemesi	7 gün	Tanılama sonrası silme
Çıkarılan metin ve ham AI çıktısı	30 gün	Silme; yayımlanan oyun içeriği ayrı kayıttır
Oyun ve sorular	Kullanıcı silene kadar	30 gün arşivden kurtarma, sonra silme
Oyuncu cevapları, süre, puan ve sonuç	12 ay	Silme veya geri döndürülemez anonimleştirme
Talep edilen inceleme e-postası teslim kaydı	12 ay	Silme/anonimleştirme
İsteğe bağlı analitik	12 ay	Silme veya toplulaştırma
Pazarlama profili ve takip	Rıza geri alınana veya 24 ay hareketsizliğe kadar	Aktif profilden çıkarma ve silme döngüsü
Rıza/onay/ret kanıtı	Mevzuat ve uyuşmazlık için gerekli süre	Yasal gereklilik bitince silme
Yedekler	En çok 90 gün dönen döngü	Otomatik üzerine yazma; geri yüklemeye silme listesi yeniden uygulanır

3. Silme ve anonimleştirme yöntemleri

- Uygulama/veritabanı kaydının erişilemez ve yeniden kullanılamaz biçimde silinmesi;
- R2 nesnesinin ve türetilmiş geçici dosyanın silinmesi;

- Kimlik alanlarının ayrılması, anahtarın yok edilmesi veya istatistiğin geri döndürülemez toplulaştırılması;
- Yedeklerde doğal döngünün tamamlanması ve geri yükleme durumunda güncel silme listesinin yeniden uygulanması.

4. Hesap silme ve oyun arşivi

Kullanıcı hesap silmeyi başlattığında erişim kesilir, açık oturumlar iptal edilir ve üretim verileri en geç 30 gün içinde temizlenir. Yanlış silmeyi önlemek için oyun arşivi 30 gün geri alınabilir kalabilir. Hukuki yükümlülük veya uyuşmazlık kaydı ayrı, erişimi kısıtlı alanda tutulur.

5. Askıya alma ve istisnalar

Güvenlik olayı, devam eden uyuşmazlık, adli talep veya kanuni zorunluluk varsa yalnızca ilgili kayıt silmeye karşı korunur ve erişim sınırlandırılır. Gerekçe sona erdiğinde olağan imha uygulanır. Veri analitiği için tutulan anonim sonuçlar hiçbir makul yöntemle kişiyle ilişkilendirilemeyecek seviyede olmalıdır.

6. Gözden geçirme

Envanter en az yılda bir ve her yeni sağlayıcı/özellikte gözden geçirilir. Fiili sistem ayarları bu tabloyu aşmamalı; teknik zorunlulukta politika yayın öncesi güncellenmelidir.



ENGLISH TRANSLATION



RETENTION AND DELETION POLICY

English translation · The Turkish text controls where legally permitted.

1. Purpose and principles

Data controller and service provider: Berk Emre Mert

Address: Rumelifeneri Mah. Rumelifeneri Cad., Yurt Henry Ford B Blok Sitesi, Yurt Henry Ford B Blok No: 37/52, İç Kapı No: 1, Sarıyer / İstanbul, Türkiye

Support and privacy request email: berk@berkemremert.com

Registered electronic mail (KEP): Not available.

This Policy applies purpose limitation, minimization, storage limitation, secure disposal and accountability. At expiry, data leaves active use and is deleted, destroyed or irreversibly anonymized.

2. Retention schedule

Data / record	Period / trigger	End action
Identity and active account	Until account deletion	Delete/anonymize from production within 30 days
Session tokens	14 days or logout/revocation	Invalidate and delete
Security/abuse logs	12 months; longer for an active dispute	Delete or aggregate anonymously
Successful AI source upload	24 hours	Delete R2/processing copies
Failed AI source upload	7 days	Delete after diagnosis
Extracted text and raw AI output	30 days	Delete; published game content is separate
Games and questions	Until user deletion	30-day archive recovery, then delete
Player answers, timing, scores/results	12 months	Delete or irreversibly anonymize
Requested review email delivery log	12 months	Delete/anonymize
Optional analytics	12 months	Delete or aggregate
Marketing profile/tracking	Until withdrawal or 24 months inactivity	Remove from active profile and deletion cycle
Consent/permission/opt-out evidence	Period required for law and disputes	Delete when requirement expires
Backups	Rolling maximum 90 days	Overwrite; deletion list reapplied on restore

3. Disposal methods

- Delete application/database records so they cannot be accessed or reused;
- Delete R2 objects and derived temporary files;
- Separate identity fields, destroy keys, or irreversibly aggregate statistics;
- Allow backup rotation to expire and reapply current deletion lists after a restore.

4. Account deletion and archive



Account deletion revokes sessions and removes production identifiers within 30 days. A deleted game may remain recoverable in archive for 30 days. Legally required or dispute records are segregated with restricted access.

5. Holds and exceptions

Only records relevant to a security incident, live dispute, lawful request or statutory duty are placed on hold. They are deleted when the reason ends. Anonymous analytics must not be reasonably linkable back to a person.

6. Review

The inventory is reviewed at least annually and for each new provider/feature. Technical settings must not exceed this schedule; if unavoidable the published policy must be updated before use.